



- \* развитие шермиций, как этноспорта казаков в местах их традиционного проживания;
- \* развитие традиционных форм работы с холодным оружием;
- \* совершенствование работы по военно-патриотическому воспитанию казачьей молодежи на основе традиций российского казачества;
- \* формирование культуры здорового образа жизни, глубоких знаний об исторически сложившихся социальных нормах, ценностях и культурно-исторических традициях донского и российского казачества.

## **2. Место и сроки проведения.**

**Игры состоятся на туристической базе «Вектор» в Новозырянском сельсовете Заринского района Алтайского края 30 июня 2018 г. заезд участников - 29 июня, выезд-1 июля.**

## **3. Организаторы игр.**

Межрегиональное Общественное Объединение "Алтайский войсковой казачий округ", Администрация Заринского района, ЦКБИ «Буревестник», МКДЦ "Вектор", ЗГОМО "Стимул"

Организаторы игр обеспечивают:

- \* разработку, публикацию и своевременное предоставление участникам Положений о шермициях ;
- \* своевременный вызов участников на игры;
- \* судейство;
- \* места проведения шермиций, со всем необходимым по Правилам оборудован;
- \* награждение победителей и призёров;
- \* прием предварительных заявок и информационную поддержку игр;
- \* обработку результатов и своевременное ознакомление с ними участников;
- \* освещение шермиций через СМИ;
- \* привлечение внебюджетных источников к организации игр.

## **4. Требования к участникам и условия их допуска.**

*4.1. В шермициях принимают участие на добровольной основе сборные команды казачьих организаций, имеющие медицинский допуск (для несовершеннолетних) и необходимую подготовку для участия в данных играх.*

*4.2. Команды прибывают с историческими флагами своих станиц, хуторов, обществ.*

*4.3. Участниками шермиций могут быть как казаки, так и приглашенные представители соседних народов.*

*4.4. На соревнования участники прибывают в своем национальном костюме, указывающем на принадлежность участника к той или иной этнической группе казаков или соседствующего с ними народа, со своим оружием.*

*4.5. Состав команды не менее 3 человек.*

*4.6. Каждый участник имеет право выступать в нескольких видах.*

*4.7. Количество выступающих в каждом виде не ограничено.*

## **5. Виды соревнований.**

**5.1. Рубка предметов в пешем строю.** Состязание состоит из рубки на месте и рубке на бегу. рубка веревки.  
. Возраст: 18-41 лет и старше. Лоза для рубки готовится участниками соревнования из расчета 7 штук на одного участника состязания.

**5.2. Фланкировка или танец с шашкой**  
. Возраст: 14-41 и старше.

**5.3. борьба на ломка**  
Возраст 14-41 и старше

**5.4. Снайперская стрельба из пневматической винтовки**  
винтовка с любым прицелом, кроме оптического.  
Возраст: 14-41 и старше,

**5.5. Метание ножа**  
Возраст: 14-41 и старше

**5.6. Владение кожаным казачьим оружием**  
Возраст: 14-41 и старше

**5.7. перетягивание каната**  
количество участников неограничено.

## **6. Определение победителей соревнований и их награждение.**

6.1 Личное первенство (1,2,3 место) определяется в каждом виде.  
Награждаются дипломами и призами.

6.2. Общее командное место (1,2,3 место) определяется по сумме баллов полученных командой по видам соревнований. Награждаются дипломами и кубками.

## **7. Финансовые условия.**

7.1. Оплата расходов, связанных с прибытием-убытием команд и их питание осуществляется на средства командующих организаций.

7.2. Страхование участников обеспечивают командующие организации.

7.3. Расходы, связанные с организацией и проведением мероприятия, приобретением наградного фонда осуществляется за счет организаторов соревнований.

## **8. Обеспечение безопасности участников и зрителей.**

8.1. Все присутствующие на играх обязаны соблюдать традиционное отношение к старикам, к судьям, к должностным лицам.

8.2. Все участники и зрители обязаны на шермициях соблюдать правила техники безопасности при обращении со спортивным оружием, не нарушать ограждений площадок,



*не бросать и не брать без разрешения спортивный инвентарь и оружие, участники обязаны следить за своим снаряжением, за опрятностью внешнего вида.*

*8.3. строго соблюдать пожарную безопасность.*

*8.4. Запрещается купаться в водоеме без разрешения..*

*8.5. На Шермициях объявляется сухой закон, распивать, торговать спиртными напитками запрещено.*

## **9. Заявки на участие**

*9.1. Команды, участвующие в играх подают предварительные электронные заявки через электронную почту «chetverikov-alek@mail.ru» до 15 июня 2018 года , а также, по прибытию на шермиции , представляют официальные заявки установленного образца, содержащие сведения об участниках, виды программы, отметки медицинского учреждения о допуске (для несовершеннолетних) к участию в играх, подписанные соответствующими атаманами казачьих отделов .*

*9.2. Каждый участник игр должен иметь при себе:*

*\* документ, удостоверяющий личность;*

*\* полис медицинского страхования;*

*\* медицинскую справку о допуске врача к играм на период участия в шермициях (для несовершеннолетних).*

*9.3. Организаторы игр не несут ответственность за травмы или несчастные случаи, возможные на мероприятии.*

**Телефон для справок 8-903-947-42-20 8-983-544-63-27--Четвериков Александр Иванович**

**Настоящее Положение является официальным вызовом на соревнования.**

## **ПРИЛОЖЕНИЯ**

**Краткие правила по видам шермиций.**

**Рубка одиночной мишени;**

**Примечание:**

**При рубке необходимо надеть темляк!!**

*Казачи вызываются на бойное место. Сначала казаки по очереди производят по одному горизонтальному, вертикальному, косому справа и косому слева удара, становясь как кому удобнее для каждого вида удара относительно цели, но без предварительной примерки оружием. Каждый вид удара наносится по новой цели и немедленно оценивается судьбами.*

Одна из мишеней – бутылка с водой. Чем больше срубов бутылки сделано, тем больше баллов начисляется. Рубка веревки. Чем больше срубов веревки сделано, тем больше баллов начисляется.

Результаты рубки заносятся в протокол.

### **Рубка полосы мишеней;**

Цели располагаются двумя параллельными линиями – в трех метрах одна от другой – в шахматном порядке. Между линиями 1,5 метра. На полосе расположено 7 мишеней. Между боевой полосой и мишенью №1 расстояние 3 метра. Мишень №1 располагается справа. Мишени №1-5 – лоза диаметром 10-20 мм., с метками для рубки. №6 – стойка с полиэтиленовой бутылкой с водой, №7 – мишень для укола.

Казаки по очереди проходят полосу для рубки.

Оценка. Результаты фиксируются во времени прохождения и баллам, полученных при рубке и уколах. Один штрафной балл определяется как 5 секунд, к общему количеству пройденного времени плюсуется штрафные баллы. Побеждает казак прошедший полосу за наименьшее количество времени.

Оценка: №1-6 чистый срез – 1 балл, Мишень №7 2-попадание внутрь кольца, 1- попадание в линию окружности. Промахом считается не попадание в зону с метками

### **Фланкировка или танец с шашкой**

#### **Начало состязания.**

Вызывается спортсмен на бойное место. Он выходит с двумя шашками, одну кладёт у ног.

#### **Ход и продолжительность соревнований.**

По команде «Начинай!», спортсмен показывает основные правила обращения с холодным оружием - фланкировку. В течение 1-2 минут спортсмен демонстрирует обязательную программу выступления, которая включает в себя:- развязывание руки;

- крутку шашкой по восьмеркам боковым, вертикальным, обратным, задним, то же левой рукой;

- перехваты из ладони в ладонь, из прямого хвата в обратный, за спиной, «голубцы», между пальцами, то же левой рукой;

- разгон клинка по восьмерке и удары в боевых плоскостях, то же левой рукой;

- поднимают вторую шашку и выполняют три упражнения - крутка горизонтальных и вертикальных восьмерок, удары шашками в разных направлениях - влево и направо, вперед и назад.

Во время выполнения элементом, спортсмен должен совершать небольшие движения корпуса по площадке, танцевальным или фехтовальным шагом.

По команде «СТОЙ!» упражнение завершается.

#### **Результаты упражнения подсчитывают три судьи.**

У каждого таблица, где обозначены основные элементы обязательной программы и графы с оценками.

«5» баллов выставляется за правильное выполнение упражнения, без остановок, с достаточно большой скоростью, без рванности в движении.

«4» балла ставится за правильное выполнение элементов, с достаточно большой скоростью, но при этом наблюдаются незначительные ошибки и погрешности: касание

кинком собственного тела (зацеп), касание земли.

«3» балла выставляется за правильность движений, но малую скорость, сбой при выполнении элементов и их смены, неуверенность в движении, когда спортсмен запинается во фразах, делает ошибки и неточности, но клинок не роняет.

«2» балла ставится за неправильное выполнение элементов, сбой траектории, выпадение клинка на элементе, вкопанность ног, которые не позволяют спортсмену двигаться по площадке.

## **борьба на ломка**

**Начинается по команде «Борьба!», а по команде «Стой!» завершается.**

Борьба начинается в центре круга с обоюдного двойного захвата за пояса. **Захват:** соперники стоят лицом друг к другу, затем входят в обоюдный захват двумя руками за пояс хватом сверху. При этом правая рука проходит под левой, а левая поверх правой руки соперника. При этом длина пояса между кулаками должна быть такой, чтобы кулаки оказались на спине соперника.

**Стойка:**

соперники после захвата нагибаются, накладывая головы на правые плечи друг друга. в процессе боя допускается отрывать одну руку от пояса противника, с целью проведения приема. Другую руку бросать запрещается. Борьба проходит в стойке.

**продолжительность поединка**

до победы одного из участников.

**Запрещенные технические действия:**

- упираться головой в лицо и плечо соперника;
- упираться кулаками в ребра, в бок или в живот соперника;
- умышленно распускать пояс;
- выходить за пределы рабочей площади ковра или выталкивать соперника с ковра;
- опускаться на колени;
- захватывать соперника за одежду;
- разговаривать во время схватки; • производить различные удары;
- наступать на ноги соперника;
- проводить прием с захватом за шею;
- проводить прием с упором ноги в живот соперника;
- проводить прием, находясь в положении «вне ковра»;
- проводить прием, когда соперник, распустив пояс, повернулся спиной к атакующему;
- выполнять действия, угрожающие травмой сопернику при проведении приема в стойке;
- после проведения приема дожимать соперника на спину;
- уходить с ковра без разрешения арбитра.
- болевые приемы в стойке на позвоночник, руки и ноги;
- воздействие на коленный сустав не в плоскости его естественного сгибания;
- бросок через грудь прогибом.

**Победа присуждается если**

- противник коснулся третьей точкой земли;
- за выход за границу площадки;
- отказ от поединка;
- за получение 2-х замечаний за запрещенные технические действия



*Снятие и дисквалификация:*

- а) если совершено целенаправленное травмирование соперника;*
- б) если участник допустил грубое или неэтичное поведение;*
- в) если участник не явился на ковёр после вызова в течение 1 мин.;*
- г) если участник явно затягивает время схватки.*

## **Снайперская стрельба из пневматической винтовки**

- а).стрельба ведется из пневматической винтовки стоя по зажженным свечам. б).дальность до цели 7-8 м.*
- в).количество выстрелов-6.*
- г).количество свечей- 5.*
- д) победитель определяется по наибольшему количеству погашенных свечей. е) при равном количестве дается еще одна серия, но количество выстрелов-5 количество свечей-5*

## **Метание ножа**

### **1. Участники соревнований**

- 1.1. К участию в соревнованиях допускаются мужчины старше 14 лет, знающие Правила техники безопасности.*
- 1.2. Для участия в турнире участнику потребуются 3 (три) ножа, сертифицированных как предметы хозяйственно-бытового назначения и не относящиеся к холодному оружию.*
- 1.3. Организаторы соревнований имеют право не допустить метателя до участия в турнире (или отстранить его от участия) в случае некорректного поведения.*

### **2.Условия по метанию ножей.**

- 2.1. Метание ножа по прямоугольным мишеням проводятся на дистанциях 3 метров.*
- 2.2.участник соревнований имеет право метнуть 3 ножа.*

### **3. Возрастные группы участников соревнований:**

- 3.1. к соревнованиям допускаются мужчины от 14 лет до 41 и старше.*

### **4. Допуск участников к соревнованиям.**

- 4.1. К соревнованиям допускаются спортсмены, умеющие обращаться с ножом, знающие правила поведения в секторе метания и получившие разрешение врача на участие в соревнованиях.*

### **5. Участник обязан:**

- а) строго соблюдать нормы поведения и этику спортсмена;*
- б) знать и соблюдать правила безопасности метания ножа;*
- в) знать и соблюдать данные правила соревнований;*
- г) выполнять все распоряжения судей, не вступать с ними в пререкания*
- д) ) соблюдать распорядок соревнований*

### **6. Участник имеет право:**

- 6.1. обращаться к судьям по неотложным вопросам, касающимся выполнения упражнения;
- 6.2. обращаться к врачу за получением медицинской помощи, известив об этом судью в секторе метания.
- 6.3. Спортсменам разрешается использование пластыря, напалечника или бинта в случае порезов или травм кисти, с условием, что запястный сустав не будет фиксирован.

**6. Участник не имеет право:**

- 6.1. находясь на рубеже метаний, получать какую-либо помощь или советы со стороны.
- 6.2. не имеет права дотрагиваться до ножей без разрешения судьи.

**7. Замена ножа при выполнении упражнения разрешается в следующих случаях:**

- 7.1. если в предыдущей серии нож был сломан либо испорчен;
- 7.2. если нож был забыт рядом со стендом после отхода от мишеней на рубеж метания.

**8. Дополнительные метания ножа к серии могут быть разрешены в следующих случаях:**

- 8.1. если при выполнении упражнения нож зацепившись острием, "повис" на мишени перекрывая более трех зон мишени;
- 8.2. нож попал в нож и отскочил от него, или выбил его.

**9. Оценка достоинства пробойны производится:**

- 9.1. по положению клинка ножа в мишени, при касании клинка внешней стороны габаритной линии на мишени (без удара) зачитывается пробойна большего достоинства с обязательным условием, чтобы клинок соприкасался с габаритной линией стороной обуха (верхней кромкой клинка, противоположной стороне лезвия).
- 9.2. Клинок, коснувшийся другого ножа и отприкошетивший в мишень, зачитывается по месту положения в мишени.
- 9.3. Клинок попавший в мишень, но не воткнувшийся в стенд, и клинок воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах.
- 9.4. Победитель соревнования в упражнении определяется по наибольшей сумме выбитых очков. Командное первенство определяется по наибольшей сумме результатов зачетных участников команды.
- 9.5. В случае равных результатов места участников определяются: по результату попаданий близких к центру.
- 9.6. в случае равных результатов у команд преимущество отдается коллективу, имеющему лучший индивидуальный результат.

**10. Правила безопасности при метании ножа.**

- 10.01. Вокруг площадки, на которой проводятся соревнования должны быть установлены ограждения, указывающие границы опасной зоны. Обозначенная зона должна полностью обеспечивать безопасность зрителей и судей.
  - 10.02. Руководитель сектора может давать сигнал, разрешающий упражнение, только убедившись в том, что площадка перед стендами и за ними свободна.
- Участнику соревнований запрещается:
- а) на соревнованиях метать нож без сигналов разрешающих упражнения, не в направлении мишени, не находясь на рубеже метания;
  - б) манипулировать незачехленным ножом, находясь вне рубежа метания;
  - в) разговаривать в момент выполнения упражнения, или касаться спортсмена



*выполняющего упражнение;*

*г) метать нож, если на площадке перед стендом или за стендом находятся люди или животные.*

*10.03.. Участник соревнований несет полную ответственность за любой несчастный случай, произошедший в результате нарушений правил соревнований.*

*10.04. Ответственность за выполнение мер безопасности во время соревнований возлагается на руководителей секторов метания.*

В рамках III открытых Международных традиционных казачьих игр «Шермиции на Сибирской земле» проводится фестиваль творческих казачьих коллективов, выставки и мастер-классы по традиционным казачьим ремеслам.